

James Bell

+1 514 297 5664 · belljamesp@gmail.com · jameswikss.ca
Longueuil

DÉVELOPPEUR WEB

En tant que développeur web compétent et passionné, j'excelle dans la création de sites web dynamiques et centrés sur l'utilisateur. Je maîtrise HTML, CSS, JavaScript, Java, ainsi que la conception et la gestion de bases de données avec SQL et MySQL. Toujours à jour sur les nouvelles technologies web, je suis prêt à relever de nouveaux défis pour offrir des solutions de qualité supérieure. Collaboratif, je travaille efficacement en équipe pour créer des applications web performantes et robustes.

COMPÉTENCES RELATIVES

Langages de programmation
(Java, HTML, CSS,
JavaScript, C#, SQL, etc.)

Conception et développement de
sites web et d'applications
mobiles

Résolution de problèmes créative
Tests et débogage
Gestion de projet (Agile, Scrum,
Kanban, etc.)

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES ET PROJETS PERSONNELS

OBOX

Aout 2023 - AUJ

Développeur Web

Participation active au développement front-end et back-end de projets web, résolution de bugs critiques, ajout de nouvelles fonctionnalités, intégration de solutions de paiement sécurisées et optimisation SEO.

Réalisations :

- Intégré front-end et back-end de projets web.
- Résolu des bugs critiques.
- Ajouté de nouvelles fonctionnalités. Intégré des solutions de paiement

Site Web Ecommerce

2023- 2024

Chef de Projet

Développement d'une plateforme e-commerce optimisée offrant une expérience utilisateur fluide et sécurisée, avec des outils robustes pour la gestion des produits et l'analyse des performances de vente

Réalisations :

- Technologie Avancée : Plateforme bâtie avec ReactJS, NodeJS, ExpressJS et SQLite pour garantir performance et sécurité.
 - Expérience Utilisateur : Navigation simple à travers un vaste catalogue, avec un processus d'achat sécurisé et intuitif.
 - Outils Vendeurs : Fonctionnalités pour la gestion de stock et l'analyse de données de vente pour optimiser les opérations.
-

ÉDUCATION

Collège La Cité 2022 - 2023

Diplômé En Programmation informatique